

# DESPERADOS

20 OF DICE TOWN

遊戲設計師 Bruno Cathala  
& Ludovic Maublanc

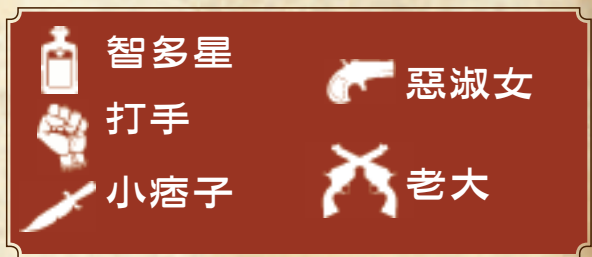
適合 2 - 4 人遊玩，8 歲以上  
，遊玩時間約 25 分鐘

**骰子鎮-亡命之徒** 桌上遊戲是個快速的骰子遊戲，你擔任這些亡命之徒的老大們，但是你的手下全都被關在監獄，為了獲勝，你必須拯救他們出獄，並在遊戲中獲得最多籌碼。冒險、幸運，以及一點策略，將會是獲勝的關鍵。

## 遊戲內容物

• 亡命之徒：

每位玩家拿取5個不同類型的亡命之徒卡片，這些卡片有雙面，正面為「坐牢中」面，背面為「脫逃」面。



等級



「坐牢中」

每個亡命之徒上都標示著等級的數字，這個數字表示幫助他逃獄的難度。

角色屬性



當玩家丟出符合的骰子，當亡命之徒通過最低數字將卡片轉向較低的數字。且拿到鑰匙時，他成功逃獄並且立刻轉為「脫逃」面。

鑰匙

攻擊力



「脫逃」

標示著特別功能，或圖樣表示攻擊力。

- 4個特殊骰子，1面為「行動」，5面為「角色屬性」  
(每種角色各1面)
- 28張行動卡
- 200元籌碼(1元、5元，及10元)
- 4張幫派卡



行動

角色屬性



## 遊戲設置

每位玩家拿取5張不同屬性的亡命之徒卡片，以及50元(1元X1+5元X5+10元X2)，將亡命之徒卡片放在面前，「坐牢中」面朝上，以卡片上最高數字為基準。

每位玩家骰出4個骰子，如果包括行動面，或超過2個相同的角色屬性，則須重骰那些骰子，直到骰出全為角色屬性面，且不超過2個相同的骰子。接著每位玩家旋轉骰子所對應的亡命之徒卡片，作為初始狀態。



如結果所示，玩家可轉小痞子2個等級，惡淑女1個等級，老大1個等級。

功能牌面朝下自成一堆

2人或3人遊玩時：沒用到的籌碼從遊戲中移除  
遊戲現在開始，由最小的玩家開始遊戲

筆記：

要是玩家拿到2個智囊團標記(瓶子)，一開始就可以將智囊團翻面至「脫逃」

## 遊戲回合

輪到玩家回合時，可依序執行以下動作

- 1 - 擲4個骰(1~3次)
- 2 - 亡命之徒採取行動，或抽取行動卡

**1- 擲骰:** 玩家擲出4個骰子，每回合最多可骰4次，可以只骰出部分，或全部重骰。

**2- 擲骰效果:** 當玩家決定不骰了(通常會骰3次)，骰出的骰子可選擇一特殊功能

- 骰出1個以上的行動面：亡命之徒可以採取行動(請見頁數3)
- 擲出3個以上、4個，或是沒有行動，可以抽取功能卡(請見頁數4)

## 亡命之徒的行動

角色屬性面：擲出的角色面決定哪個角色可以行動，額外骰出的同樣角色面則沒有作用。

行動面：每個行動面可以讓一位角色行動。如果玩家擲出多個行動面，可以都給一位角色使用，或分配給不同的角色使用。

範例 1：玩家骰出 1 個行動，  
2 個惡淑女面，1 個老大面。



可讓  
惡淑女行動 1 次  
或  
老大行動 1 次

範例 2：玩家骰出 2 個行動面、  
1 個打手面，及 1 個老大面。



可讓  
打手行動 1 次以及  
老大行動 1 次



或  
讓老大行動 2 次



或  
讓打手行動 2 次



## 「坐牢中」的亡命之徒行動：

每個行動點數，都可以讓坐牢中的亡命之徒旋轉 1 個等級。當卡片轉到到鑰匙時，亡命之徒即可脫逃，翻轉成「脫逃」面(請見第 1 頁)

## 「脫逃」的亡命之徒行動：

已脫逃的亡命之徒，可以搶劫所有尚未脫逃成功的敵人。每個行動點數，都會讓對手失去攻擊力所對應的金錢。攻擊手並不會獲得金錢，被搶走的錢將會棄至桌面，



範例：玩家分配 3 個點數，給剩下 1 個等級就能脫逃的惡淑女。1 個行動點數拿來協助惡淑女出獄，並翻轉到脫逃面。

剩下的 2 個行動點數，用來攻擊其他玩家，尚未拯救惡淑女出獄的玩家，立即失去 10 元。

**重點：**當玩家損失最後一塊錢的時候，立即從遊戲中淘汰。

**特殊角色：**特殊角色：智囊團（瓶子記號）擁有特殊能力，攻擊方式與其他亡命之徒不同。特殊能力會寫在幫派卡上。



## 抽取卡片 (3條、鐵支、混牌)

獲得3條、鐵支，或混牌(沒有組合)，可以讓玩家可以抽取強力的功能卡。如果你選擇抽牌，就無法讓亡命之徒行動。



**三條** (骰出3個相同面)

從功能卡頂端抽3張卡片，選擇1張加入手牌，棄掉其他2張。



**鐵支** (骰出4個相同面)

抽取4張功能卡，選擇2張加入手牌，棄掉其他2張。



**混牌** (沒有行動面、3條、鐵支)

從功能卡頂端抽1張卡片，加入手牌。



玩家必須選擇抽牌，或是讓亡命之徒行動。



四個行動面形成鐵支。



**功能卡：**

每張卡片上都有功能的描述，以及適合出牌的時機。有可能在一回合內出很多張牌。抽到的當下，無法立即使用。使用功能卡偷取或額外獲得的卡片，也無法立即使用。

**錢的定義：**玩家只能使用剛開始分配到的財產。玩家只能透過功能卡，或是提高桌上銀行的極限(玩家輸掉的錢)獲得金錢。玩家的財產必須公開可見。

## 遊戲結束

當1位玩家釋放最後1位亡命之徒出獄，確認他是否為最富有的玩家。

- 假如成立，則玩家立即獲勝(即使有其他玩家和他一樣富有)
- 假如不成立，則遊戲持續到對手的財產降低，或該玩家的財產增加，成為最富有的玩家。如果其他玩家達成勝利條件，則獲勝。也有可能透過淘汰所有玩家達到勝利。